

Articolo del “Corriere di Romagna”

“Energia in gioco” Studenti vincenti

Cesena, 16 novembre 2007

La terza B del Liceo Classico “Vincenzo Monti” 2006-2007 vince un premio nazionale. La comunicazione dell’ottima performance è giunta solo nelle settimane scorse, quando ormai gli studenti liceali, terminati i cinque anni all’Istituto superiore di Cesena (due anni di ginnasio e tre di liceo) sono oggi studenti universitari nelle più svariate facoltà. Gli studenti cesenati però informati dell’esito del concorso sono apparsi ovviamente molto soddisfatti e al ritiro ufficiale del premio avvenuto a Ravenna era presente anche l’insegnante di riferimento. L’anno scorso la classe aveva deciso di partecipare ad “Energia in gioco”, concorso Enel 2006-2007, desiderosa di apprendere e di aprirsi a nuove conoscenze ed esperienze culturali. “Il cuore della proposta è stata la conoscenza del sistema energetico attraverso tematiche scientifiche – afferma *Manuela Piraccini*, insegnante di matematica e fisica dell’ormai ex classe – aprendo così una finestra sul mondo dell’energia che permette di vedere da vicino come le scoperte della scienza si esprimano nelle tecnologie innovative degli impianti di produzione tradizionale, nella sviluppo di fonti alternative, nelle applicazioni dell’uso dell’energia. L’area scientifica è stata sviluppata da un punto di vista storico con i personaggi di rilievo che ne fanno la storia; scienziati come Edison o Franklin che hanno aperto la strada alle nanocelle solari, ai fili quantici, alla fotonica al silicio, a tecnologie biomediche innovative come l’ingegneria dei tessuti e la metabolomica. I ragazzi hanno affrontato con entusiasmo il Concorso Test nazionale; sono arrivati primi a pari merito con altri partecipanti, per cui si attende l’estrazione del vincitore. Inoltre hanno voluto affrontare la prova progetto inventando un gioco educativo sull’energia, tale gioco è stato sperimentato presso la scuola elementare Vigne nell’attuale classe 4° B della maestra *Anita Laghi*, che ringrazio. Tale gioco consiste in un percorso di quattro squadre che attraverso domande ed altro giungono a comporre ognuna un piccolo puzzle raffigurante un noto scienziato. Tutti i disegni, le domande, le pedine sono frutto dell’impegno e della passione di questa bella classe 3° B 2006/2007 a cui vanno i miei complimenti ed auguri per la loro vita”.

Giorgio Magnani

This document was created with Win2PDF available at <http://www.win2pdf.com>.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.
This page will not be added after purchasing Win2PDF.